

Impulsareal LERNEN DER ZUKUNFT | FUTURE LEARNING

In Kooperation mit EDUvation und Tablet Academy Deutschland

Programm Makerspace

Samstag, 25.1.2020

11:00 – 15:00 Uhr	Barcamp Day Gesamtleitung Christian Füller – Mitarbeit EduPnx und Paul Wege
11:00 – 12:00 Uhr	Mixed Barcamp mit Lehrern und Unternehmern – Das Lernen von morgen in Schule und Wirtschaft Einführung in den Tag – Vorstellungsrunde und Sessionplanung für den Tag (<i>auf der Bühne</i>)
12:00 – 13:00 Uhr	BARCAMP Session 2 Erste Runde Barcamp offen für Vorschläge von TeilgeberInnen
13:00 – 14:00 Uhr	BARCAMP Session 5 Zweite Runde Barcamp offen für Vorschläge von TeilgeberInnen
14:00 – 15:00 Uhr	BARCAMP Session 8 Dritte Runde Barcamp offen für Vorschläge von TeilgeberInnen
Ein Barcamp ist ein für jede*n offenes Konferenzformat, bei dem Teilnehmer zu TeilgeberInnen werden und spontan 45-minütige Sessions, Gespräche, Workshops anbieten. Ein 5-10-minütiger Input, dann Erfahrungsaustausch und Diskussion. Bei diesem Mixed Barcamp existiert bereits eine Reihe von Session-VORSCHLÄGEN.	
16:00 – 17:00 Uhr	Führung „Thomas Lüdecke lädt ein zu einem Rundgang durch Makerspace und digitales Klassenzimmer“ Start an der Bühne <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>

Sonntag, 26.1.2020

Gesamtleitung Lise Ivanouw , Tablet Academy Annemieke Frank	
10:00 – 14:15 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
14:15 – 15:00 Uhr	Workshop Roboter und 3D-Druck in der Schule: Wir machen uns die Welt, wie sie uns gefällt. Schnupperkurs auf Einsteigerniveau Programmieren, Coding und Roboter sind Worte, die in vielen Fachartikeln und auch in Gesprächen rund um den Digitalpakt immer wieder fallen. Was kann man davon im eigenen Klassenraum jetzt schon umsetzen? Während des Schnupperkurses werden kleine Projekte umgesetzt und alle nötige Hardware gestellt. <i>Lise Ivanouw, Tablet Academy Deutschland</i>
15:00 – 16:30 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>

Montag, 27.1.2020

Gesamtleitung Lise Ivanouw , Tablet Academy Annemieke Frank	
10:00 – 13:00 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
13:15 – 15:30 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
15:30 – 16:15 Uhr	Workshop Roboter und 3D-Druck in der Schule: Wir machen uns die Welt, wie sie uns gefällt. Schnupperkurs auf Einsteigerniveau Programmieren, Coding und Roboter sind Worte, die in vielen Fachartikeln und auch in Gesprächen rund um den Digitalpakt immer wieder fallen. Was kann man davon im eigenen Klassenraum jetzt schon umsetzen? Während des Schnupperkurses werden kleine Projekte umgesetzt und alle nötige Hardware gestellt. <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>
16:15 – 17:00 Uhr	Führung „Thomas Lüdecke lädt ein zu einem Rundgang durch Makerspace und digitales Klassenzimmer“ <i>Tablet Academy Deutschland</i>

Dienstag, 28.1.2020

Gesamtleitung Lise Ivanouw , Tablet Academy Annemieke Frank	
10:00 – 11:15 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
11:15 – 12:00 Uhr	Workshop Roboter und 3D-Druck in der Schule: Wir machen uns die Welt, wie sie uns gefällt. Schnupperkurs auf Einsteigerniveau Programmieren, Coding und Roboter sind Worte, die in vielen Fachartikeln und auch in Gesprächen rund um den Digitalpakt immer wieder fallen. Was kann man davon im eigenen Klassenraum jetzt schon umsetzen? Während des Schnupperkurses werden kleine Projekte umgesetzt und alle nötige Hardware gestellt. <i>Lise Ivanouw, Tablet Academy Deutschland</i>
12:00 – 16:00 Uhr	Ausstellung Freie Projektarbeit im Makerspace Ein Makerspace bietet Raum für alle Ideen und viel Freude in der Umsetzung. Welches Projekt möchtest du in der kommenden Woche mit deiner Lerngruppe umsetzen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>

Programm Digitales Klassenzimmer

11:00 – 15:00 Uhr	Barcamp Day Gesamtleitung Christian Füller – Mitarbeit EduPnx und Paul Wege
11:00 – 12:00 Uhr	Mixed Barcamp mit Lehrern und Unternehmern – Das Lernen von morgen in Schule und Wirtschaft Einführung in den Tag – Vorstellungsrunde und Sessionplanung für den Tag (<i>auf der Bühne</i>)
12:00 – 13:00 Uhr	BARCAMP Session-Vorschlag 3 „Kuratieren mit Wakelet: Wie verändern digitale Medien den Unterricht?“ Ines Bieler, Gymnasiallehrerin und Lehrerbildnerin stellt das Tool Wakelet vor Austausch mit den Teilnehmern <i>Ines Bieler, Zentrum für Lehrerbildung, Uni Halle-Wittenberg</i>
13:00 – 14:00 Uhr	BARCAMP Session-Vorschlag 6 „Maker Education in der Regelschule – Wir basteln Mathe und Deutsch“ Paul Wege zeigt, wie man Making-Elemente in Fächer einbauen kann, die man vorher nicht mit praktischen Übungen in Verbindung gebracht hatte <i>Paul Wege, Lehrer, Maker, Gründer von Social-Tech</i>
14:00 – 15:00 Uhr	BARCAMP Session-Vorschlag 9 „Bullet Journaling – ein Workshop“ Bullet Journaling ist Teil des digital Detox und ein Verfahren der Entscheidung und Selbstachtsamkeit. Die beiden Tutorinnen erklären, wie man seine Agenda per Hand selbst schreibt, ohne Termine und Pläne zu verlieren. Vorstellen verschiedener Bullet Journals und Stifte, Abgrenzung zu Kalligraphie und Handlettering <i>Zara Tariq, Sarah Krebs, Tutorinnen, Schreibzentrum Goethe-Universität, Frankfurt</i>
Ein Barcamp ist ein für jede*n offenes Konferenzformat, bei dem Teilnehmer zu TeilgeberInnen werden und spontan 45-minütige Sessions, Gespräche, Workshops anbieten. Ein 5-10-minütiger Input, dann Erfahrungsaustausch und Diskussion. Bei diesem Mixed Barcamp existiert bereits eine Reihe von Session-VORSCHLÄGEN.	
16:00 – 17:00 Uhr	Führung „Thomas Lüdecke lädt ein zu einem Rundgang durch Makerspace und digitales Klassenzimmer“ Start an der Bühne <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>

Gesamtleitung Thomas Lüdecke , Tablet Academy	
10:00 – 12:00 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
12:00 – 12:45 Uhr	Workshop Das Tablet, das unbekannte Wesen im Klassenzimmer – Einführung und Vorstellung von Lerntechnologien Die meisten Kinder und Jugendlichen sind heutzutage mit digitalen Technologien bestens vertraut. Aber wie kann man sich dieses Wissen im Unterricht – beispielsweise mit Lernapps – zunutze machen? Während des Schnupperkurses werden kleine Projekte umgesetzt und alle nötige Hardware gestellt. <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>
12:45 – 15:00 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
15:00 – 15:45 Uhr	Workshop Das Tablet, das unbekannte Wesen im Klassenzimmer – Einführung und Vorstellung von Lerntechnologien Die meisten Kinder und Jugendlichen sind heutzutage mit digitalen Technologien bestens vertraut. Aber wie kann man sich dieses Wissen im Unterricht – beispielsweise mit Lernapps – zunutze machen? <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>
15:45 – 16:30 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>

Gesamtleitung Thomas Lüdecke , Tablet Academy	
10:00 – 12:30 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
12:30 – 13:15 Uhr	Workshop Das Tablet, das unbekannte Wesen im Klassenzimmer – Einführung und Vorstellung von Lerntechnologien Die meisten Kinder und Jugendlichen sind heutzutage mit digitalen Technologien bestens vertraut. Aber wie kann man sich dieses Wissen im Unterricht – beispielsweise mit Lernapps – zunutze machen? <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>
13:15 – 16:15 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
16:15 – 17:00 Uhr	Führung „Thomas Lüdecke lädt ein zu einem Rundgang durch Makerspace und digitales Klassenzimmer“ <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>

Gesamtleitung Thomas Lüdecke , Tablet Academy	
10:00 – 13:00 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>
13:00 – 14:00 Uhr	Workshop Das Tablet, das unbekannte Wesen im Klassenzimmer – Einführung und Vorstellung von Lerntechnologien Die meisten Kinder und Jugendlichen sind heutzutage mit digitalen Technologien bestens vertraut. Aber wie kann man sich dieses Wissen im Unterricht – beispielsweise mit Lernapps – zunutze machen? <i>Thomas Lüdecke, Tablet Academy Deutschland</i>
14:00 – 16:00 Uhr	Ausstellung Digitale Endgeräte im Klassenraum Markt der Möglichkeiten. Eine Ausstellung der Möglichkeiten digitaler Endgeräte in Schulen. Wie kann man althergebrachte Methoden zeitgemäß ergänzen und wie Analoges mit Digitalem mischen? Welche Tablets brauche ich überhaupt und wie kann ich diese verwalten? Wie kann ich morgen an meiner Schule beginnen? <i>Tablet Academy Deutschland</i>

Tablet Academy

Die Tablet Academy bietet Tablet-Fortbildungen für interessierte Lehrerinnen und Lehrer an.

Um einen Eindruck dieser spannenden Möglichkeit zu bekommen, laden wir Sie ein, unsere Kurzworkshops im 'Makerspace' und im 'Digitalen Klassenzimmer' hier im Impulsareal Lernen der Zukunft' zu nutzen. Unser zertifizierter Lehrer-Trainer zeigt Ihnen den grundlegenden und vielfältigen Einsatz von Tablets, die Möglichkeiten von Robotern sowie den Mehrwert von digitalen Endgeräten in Schülerhand auf und steht für offene Fragen bereit.

Jan Ulmer, Geschäftsführer Tablet Academy Deutschland

paperworld